# Các chủ đề seminar đồ họa máy tính

1. Hình học fractal
   1. Giới thiệu đồ họa fractal
   2. Các ứng dụng của fractal
   3. Chương trình demo minh họa
2. Đồ họa game
   1. Giới thiệu về đồ họa trong game bất kỳ (tự chọn)
   2. Các ứng dụng của đồ họa trong game
   3. Chương trình demo game đơn giản ứng dụng đồ họa
3. Hình học 3D – Vẽ và các phép chiếu
   1. Giới thiệu các khối hình 3D trong webgl
   2. Giới thiệu các cách vẽ các khối hình này
   3. Giới thiệu chiếu phối cảnh và chiếu song song
   4. Demo vẽ và thực hiện phép chiếu
4. Hình học 3D – Chiếu sáng và texture
   1. Giới thiệu các phép chiếu sáng đối tượng 3D với webgl
   2. Giới thiệu cách texture trên đối tượng 3D với webgl
   3. Demo vẽ 2 đối tượng và thực hiện chiếu sáng + texture
5. Hình học 3D – Animation
   1. Giới thiệu các phép biến đổi trong đồ họa 3D với webgl
   2. Demo vẽ 1 đối tượng và xây dựng 2-> 3 annimation cho đối tượng này với webgl